

# BEDIENUNGSANLEITUNG

KeyDepot und b&h indoor





# Inhaltsverzeichnis

1.	Mastercode	2
2.	Mastercode ändern	2
3.	Programmier-Modus	3
4.	Neuen Kundencode programmieren	4
5.	Schlüssel deponieren	4
6.	Kundencode löschen	5
	6.1. Code von einem Haken löschen	5
	6.2. alle Codes löschen	5
7.	Datum / Zeit	6
8.	Sprachen	6
9.	Protokoll	7
10.	Touchscreen kalibrieren	7
11.	Haken testen	8
12.	Reset – Zurückstellen in den Lieferzustand	8
13.	Schema	9
14.	Service und Support	10

# 1. Mastercode

Mit dem zweiteiligen Mastercode können Programmierungen vorgenommen werden.

Werkseinstellung:

- Erster Teil Mastercode: **123** mit Taste **Fertig** bestätigen
- Zweiter Teil Mastercode: **456** mit Taste **Fertig** bestätigen

Dieser Code muss unbedingt nach der Inbetriebnahme geändert werden.

# 2. Mastercode ändern

- Geben Sie im Grundzustand den ersten Teil des 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Geben Sie den zweiten Teil des 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.

Unter **Master Code** können Sie den Mastercode ändern.

- Geben Sie die ersten 3 Stellen Ihres neuen 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Wiederholen Sie Ihre Eingabe und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Geben Sie die zweiten 3 Stellen Ihres neuen 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Wiederholen Sie Ihre Eingabe und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

Sie haben nun einen neuen Mastercode. Bitte notieren Sie diesen und bewahren Sie ihn gut auf.

### 3. Programmier-Modus

- Geben Sie im Grundzustand den ersten Teil des 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Geben Sie den zweiten Teil des 6-stelligen Mastercodes ein und bestätigen Sie wieder mit **Fertig**.

Sie sind im Programmier-Modus und können:

Neuer Code	Code löschen
Uhrzeit stellen	Master Code
Sprachen ändern	Protokoll anzeigen
Touchscr. kalibr.	Haken testen
Abbrechen	

- neuen Code programmieren
- programmierten Code löschen
- Uhrzeit und Datum einstellen
- Mastercode ändern
- Sprache ändern (zwei Benutzersprachen und eine Mastersprache)
- Protokoll anzeigen
- Touchscreen kalibrieren
- Haken testen

- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

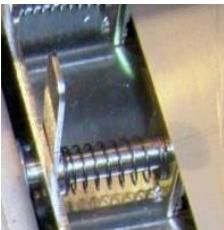
## 4. Neuen Kundencode programmieren

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Neuer Code** aus.
- Geben Sie die gewünschte Hakennummer ein und bestätigen Sie mit **Fertig**. Der neue Code überschreibt den alten Code auf dem jeweiligen Haken.
- Geben Sie den gewünschten Kundencode ein und bestätigen mit **Fertig**.
- Wenn dieser Code nur zu einer bestimmten Zeit funktionieren soll, können Sie dies über die Tasten 1 (T+), 2 (S+), 4 (T-) und 5 S (-) eingeben. Wenn Sie kein Zeitfenster programmieren möchten, bestätigen Sie mit **Fertig**. Wenn Sie eine Startzeit eingegeben haben, werden Sie aufgefordert, auch eine Endzeit einzugeben.
- Nun können Sie einen Namen eingeben und mit **OK** bestätigen. Sie können diesen Menüpunkt auch überspringen, indem Sie ohne Eingabe mit **OK** bestätigen.

Der Kundencode ist jetzt programmiert. Sie werden aufgefordert, weitere Kundencodes zu programmieren.

- Wiederholen Sie den Vorgang für den nächsten Kunden oder wechseln Sie durch Betätigen der Taste **Zurück** zum Programmier-Modus.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 5. Schlüssel deponieren



- Den Schieber an dem zu deponierendem Haken nach hinten schieben und halten.
- Schlüssel am Schlüsselring von unten einführen, Schieber loslassen.
- Der Stift des Hubmagneten geht jetzt durch den Schlüsselring, somit ist der Schlüssel vor Manipulationen gesichert.

## 6. Kundencode löschen

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Code löschen** aus.
- Sie haben zwei Möglichkeiten:

### 6.1. Code von einem Haken löschen

- Geben Sie **1** Code von einem Haken löschen ein.
- Geben Sie nun die gewünschte Hakennummer ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Sie gelangen nun wieder in die Auswahl zurück. Wiederholen Sie den Vorgang bzw. wechseln Sie durch Drücken der Taste **Zurück** zum Programmier-Modus oder warten Sie zwei Sekunden um wieder in den Programmier-Modus zu gelangen.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

### 6.2. alle Codes löschen

Mit der Auswahl **2** löschen Sie alle programmierten Codes ausser dem Mastercode.

- Geben Sie **2** alle Codes löschen ein.
- Sie werden nochmals aufgefordert mit Taste **1** zu bestätigen oder mit Taste **2** die Aktion abzurechnen. Nach beiden Aktionen kehren Sie automatisch wieder zum Programmier-Modus zurück.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 7. Datum / Zeit

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Uhrzeit stellen** aus.
- Geben Sie die Uhrzeit in Stunden und Minuten und Sekunden (**hhmmss**) ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Geben Sie das Datum in Tag, Monat und Jahr (**ttmmJJ**) ein und bestätigen Sie mit **Fertig**.
- Sie befinden sich wieder im Programmier-Modus. Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 8. Sprachen

Es können zwei Benutzersprachen (Benutzersprache und alternative Benutzersprache) eingegeben werden. Auch können Sie die Mastersprache (für den Programmier-Modus) in diesem Menüpunkt einstellen. Wenn Sie zwei Benutzersprachen eingeben, wechselt die Anzeige im 3-Sekundentakt die Sprache.

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Sprachen ändern** aus.
- Geben Sie die gewünschte Benutzersprache ein.
- Geben Sie die gewünschte Alternativsprache ein. Möchten Sie nicht, dass die Anzeige im 3 Sekundentakt auf eine zweite Sprache wechselt, so geben Sie als Alternativsprache die gleiche Sprache nochmal ein.
- Geben Sie die gewünschte Mastersprache ein. Mastersprache ist die Sprache, die Sie im Programmier-Modus benutzen möchten.
- Nach der Sprachauswahl kehren Sie automatisch wieder zum Programmier-Modus zurück.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

Folgende Sprachen stehen Ihnen zur Auswahl:

1: Deutsch, 2: Englisch, 3: Französisch, 4: Italienisch,  
5: Griechisch, 6: Dänisch, 7: Norwegisch

## 9. Protokoll

Im Protokoll werden alle Ereignisse protokolliert. Jede Aktion wird mit Datum und Uhrzeit hinterlegt und kann eingesehen werden.

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Protokoll anzeigen** aus.
- Mit den Tasten **Vor und Zurück** können die einzelnen Aktionen im Protokoll eingesehen werden.
- Mit der Taste **Abbrechen** gelangen Sie wieder in den Programmier-Modus zurück.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 10. Touchscreen kalibrieren

Damit die einwandfreie Funktion des Touchscreen gewährleistet ist, empfehlen wir, den Touchscreen nach der Inbetriebnahme neu zu kalibrieren. Nehmen Sie dazu am besten einen Kugelschreiber mit eingezogener Mine zur Hand. Nehmen Sie auf keinen Fall einen Gegenstand, der den Touchscreen beschädigen könnte.

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Wählen Sie **Touchsr. kalibr.** aus und berühren die angezeigten Fadenkreuze jeweils in der Mitte.

Sobald Sie diesen Vorgang abgeschlossen haben, gelangen Sie automatisch wieder in den Programmier-Modus. Sollte dies nicht der Fall sein, wiederholen Sie den Vorgang.

- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 11. Haken testen

Mit dieser Funktion können Sie alle Hakenmagnete überprüfen. Es wird der Reihe nach jeder Magnet gezogen und Sie können visuell die einwandfreie Funktion überprüfen. Dieser Vorgang kann nicht unterbrochen werden. Warten Sie, bis der Test beendet ist.

- Gehen Sie in den Programmier-Modus.
- Öffnen Sie die Servicetüre und drücken Sie **Haken testen**. Sie kehren automatisch wieder in den Programmier-Modus zurück.
- Durch betätigen der Taste **Abbrechen** verlassen Sie den Programmier-Modus.

## 12. Reset – Zurückstellen in den Lieferzustand

Falls Sie den Mastercode vergessen haben, können Sie diesen auf die Werkseinstellung zurückstellen.

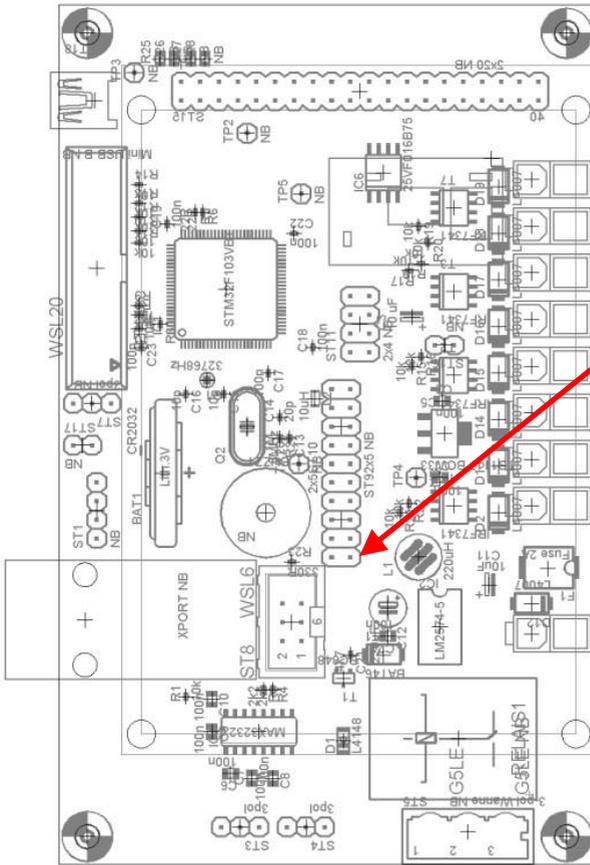
- Schalten Sie das Gerät aus, dazu müssen Sie das Gerät stromlos machen.
- Entfernen Sie die Abdeckung der Elektronik auf der Innenseite der Tür.

Auf der Elektronik (siehe Kapitel 13) ist ein Jumper (Verbindungsstecker) auf einem der zu verbindenden Reset-Pin's aufsteckt. Sollte dieser nicht mehr stecken, nehmen Sie den Reservejumper, der in einem Druckbeutel an der Rück- oder Seitenwand angeklebt ist.

- Stecken Sie nun den Jumper auf beide Pin's, so dass sie miteinander verbunden sind.
- Jetzt können Sie den Strom wieder zuführen. Es erscheint das Wort Reset auf dem Display. Einige Sekunden später startet die Software neu.
- Schalten Sie das Gerät erneut aus, indem Sie es vom Strom trennen.
- Entfernen Sie den Jumper und führen den Strom wieder zu.

Jetzt ist der Mastercode auf die Werkseinstellung 123 und 456 zurückgestellt. Sie können nun mit diesem Mastercode wieder den Programmier-Modus aufrufen und den Mastercode ändern (siehe Kapitel 2).

### 13. Schema



Pin's für den Reset

## **14. Service und Support**

BOPP Solutions AG  
Industriestrasse 6  
8305 Dietlikon

Tel. 044 883 33 88  
Fax 044 883 33 89

[www.bopp-solutions.ch](http://www.bopp-solutions.ch)  
[info@bopp-solutions.ch](mailto:info@bopp-solutions.ch)

© by BOPP Solutions AG, 8305 Dietlikon